



**POLSKI ZWIĄZEK KAJAKOWY
KOLEGIUM SĘDZIÓW PZKaj.**

REGULAMIN WYŚCIGÓW SUP

2020

Autor: Róża Banasik-Zarańska

Konsultacja merytoryczna: Jolanta Rzepka

Jakub Sitkowski

SPIS TREŚCI

Wstęp.....	3
Lista skrótów	3
ROZDZIAŁ I - PRZEPISY OGÓLNE	
1. POSTANOWIENIA OGÓLNE	4
2. ZAWODNICY.....	4
ROZDZIAŁ II – REGUŁY ROZGRYWANIA ZAWODÓW	
3. REGUŁY ROZGRYWANIA KONKURENCJI	5
4. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA	6
5. TYPY I KLASY DESEK	6
6. KONKURENCJE REGAT SUP	7
ROZDZIAŁ III – SĘDZIOWANIE REGAT	
7. KOMISJA SĘDZIOWSKA	8
8. OBOWIĄZKI KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ	8
8.1. SĘDZIA GŁÓWNY	8
8.2. KIEROWNIK TECHNICZNY	9
8.3. KONTROLER BEZPIECZEŃSTWA	9
8.4. SEKRETARZ REGAT	9
8.5. STARTER.....	9
8.6. ROZJEMCA	9
8.7. CELOWNICZY	10
8.8. MIERZĄCY CZAS	10
8.9. KONTROLER SPRZĘTU	10
ROZDZIAŁ IV – ZAPOWIEDŹ, ZGŁOSZENIA, PROGRAM REGAT	
9. ZAPOWIEDŹ REGAT	10
10. ZGŁOSZENIA.....	11
11. LOSOWANIE	11
12. PROGRAM.....	11
13. WYCOFANIE, ZMIANA, DOGŁOSZENIE.....	11
14. ODPRawy TECHNICZNE	12
ROZDZIAŁ V – PRZEPISY REGATOWE	
15. PRZEPISY REGATOWE	12
16. KARY I DYSKWALIFIKACJE.....	14
17. PROTESTY	15
18. ODWOŁANIA	15
ROZDZIAŁ VI – POSTANOWIENIA KOŃCOWE	

WSTĘP

Celem opracowania niniejszego regulaminu jest określenie zasad rozgrywania i organizacji wyścigów we wiosłowaniu stojąc, dla którego w dalszej części przyjęto do używania nazwę międzynarodową: SUP (Stand-up-Paddling). Jako dokument wyjściowy przyjęto wersję regulaminu ICF SUP Canoe Racing Competition Rules z roku 2017 (https://www.canoeicf.com/sites/default/files/2017_icf_sup_rules.pdf). W sprawach nie objętych niniejszym regulaminem a wzbudzających wątpliwości interpretacyjne mają zastosowanie odpowiednio:

1. przepisy maratonu
https://pzkaj.pl/dane/sedziowie/2019/2019_REGULAMIN_MARATON_zatw_08_04_2019.pdf oraz
2. kajakarstwa klasycznego
https://pzkaj.pl/dane/sedziowie/2020/2020_REGULAMIN_WKK_17_03_2020.pdf

ROZDZIAŁ I - PRZEPISY OGÓLNE

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Celem zawodów w wyścigach SUP, jest przepłynięcie w możliwie najkrótszym czasie wyraźnie określonego odcinka wodnego, zgodnie z przepisami ujętymi w regulaminie.
- 1.2. Niniejszy regulamin obowiązuje organizatorów regat, sędziów, kierowników ekip oraz zawodników biorących udział w regatach i powinien być stosowany podczas regat rozgrywanych w kraju, z wyjątkiem regat, które zgodnie z przepisami Międzynarodowej Federacji Kajakowej (ICF) uznawane są za międzynarodowe i w związku z tym rozgrywane są według przepisów ICF.
- 1.3. Zgłoszenie do regat i wzięcie udziału w regatach SUP jest równoznaczne z zaakceptowaniem niniejszego regulaminu.
- 1.4. Interpretacja przepisów regulaminu oraz rozstrzyganie w sprawach w tym regulaminie nieprzewidzianych, należy podczas regat do Sędziego Głównego. Odwołanie od decyzji Sędziego Głównego przysługuje zainteresowanym:
 - 1.4.1. do jury – jeżeli dla danych regat zostało powołane,
 - 1.4.2. do kompetencyjnie właściwego organu PZKaj., który przedkłada wniosek Zarządowi PZKaj. – jako najwyższej instancji decydującej.
- 1.5. Ewentualne zmiany niniejszego regulaminu leżą w kompetencji Polskiego Związku Kajakowego, wymagają podjęcia uchwały Zarządu PZKaj i winny być udostępnione do ogólnej wiadomości.
- 1.6. W przypadku zmian w przepisach międzynarodowych zmiany te mogą zostać uwzględnione i uznane za obowiązujące od momentu wejścia w życie owych zmian. Decyzja w tej sprawie będzie zależeć od decyzji PZKaj. Zmiany zostaną ogłoszone w powszechnie przyjęty przez Polski Związek Kajakowy sposób.

2. ZAWODNICZY

- 2.1. W regatach mogą brać udział zawodnicy będący członkami klubów jak i niezrzeszeni.
- 2.2. Zawodnik zgłoszony do regat musi posiadać ważną dokumentację obowiązującą w PZKaj. Istnieje możliwość startu w regatach SUP zawodników niezrzeszonych – o czym musi informować zapowiedź. Zawodnicy niezrzeszeni muszą posiadać zaświadczenie lekarskie o braku przeciwwskazań do startu w regatach SUP i posiadać kartę pływacką, lub inny dokument potwierdzający umiejętność pływania. Każda organizacja zgłaszająca zawodników do regat jest odpowiedzialna za ich stan zdrowia, przygotowanie pod względem sportowym do poziomu konkurencji oraz sprzęt. Organizacja zgłaszająca zapewnia również wszystkim swoim uczestnikom regat odpowiednie ubezpieczenie.
- 2.3. Zawodnikowi nie wolno startować pod pseudonimem lub obcym nazwiskiem.
- 2.4. Zawodnik nie może brać udziału w zawodach reprezentując więcej niż jeden klub w jednym roku kalendarzowym.
- 2.5. Kategorie wiekowe:
 - 2.5.1. Wyróżnia się następujące kategorie i limity wiekowe:
 - a) Młodzicy 11-14 Lat
 - b) Juniorzy 15- 18 Lat
 - c) Seniorzy powyżej 18 lat

- 2.5.2.** Zasady kwalifikacji do poszczególnych kategorii:
- a)** Zawodnik JUNIOR może zacząć brać udział w zawodach w roku jego 15 tych urodzin, a kończy brać udział w zawodach juniorskich w roku 18 tych urodzin.
 - b)** Zawodnik MASTER może brać udział w zawodach typu MASTER w roku osiągnięcia dolnej granicy wiekowej danej kategorii wiekowej; np. w grupie wiekowej 35-39, zaczyna brać udział w roku swoich 35 urodzin.
- 2.5.3.** Grupy wiekowe począwszy od grupy 35-39 zwiększają się co 5 lat w górę tj. 35-39, 40-44, 45-49 itd.

ROZDZIAŁ II – REGUŁY ROZGRYWANIA KONKURENCJI

3. REGUŁY ROZGRYWANIA KONKURENCJI

3.1. POZYCJA ZAWODNIKA.

- 3.1.1.** Zawodnik musi stać na desce przez cały czas trwania wyścigu.
- 3.1.2.** Wyjątek stanowią momenty wyczerpania lub dezorientacji, w których to przypadkach zawodnik może wykonać do pięciu pociągnięć wiosłem klęcząc lub siedząc na desce. Wszelkie odstępstwa od niniejszej zasady będą skutkować dyskwalifikacją.

3.2. START

- 3.2.1.** Wyróżnia się dwa sposoby startu:

- a)** z wody (start wodny)
- b)** z lądu (start plażowy)

Podczas startu z wody linie startu i mety zawodnik musi przekroczyć w pozycji stojącej na desce, a w przypadku startów plażowych przekroczenie linii startu i mety odbywa się poprzez przebiegnięcie linii wyznaczonej na brzegu.

3.3. WYŚCIG

Podczas wyścigu zawodnik może napędzać deskę tylko przez wiosło, fale i wiatr. Niedopuszczalne jest wspomaganie się za pomocą żagla lub odzieży, która mogłaby pełnić funkcję żagla.

3.4. SPŁYW GÓRSKI

Podczas spływu klęczenie (kontakt kolana z deską) nie jest dozwolone, za wyjątkiem wyrotki, kiedy to zawodnik musi ustawić deskę do odpowiedniej pozycji za pomocą jednego ruchu wiosłem wykonanego w pozycji klęczącej. Naruszenie wymienionej zasady może skutkować dyskwalifikacją lub karą nałożoną przez Sędziego głównego.

3.5. JAZDA „NA FALI”

Wiosłowanie na fali innego uczestnika, za lub wzdłuż jego kilwateru, bliżej niż 2 długości deski przez okres dłuższy niż 10 sekund jest dozwolone tylko między dwoma uczestnikami tej samej klasy konkurencji. Oznacza to, że „jazda na fali” nie jest dozwolona między kobietami a mężczyznami. Sędzia główny może zdyskwalifikować lub nałożyć karę na każdego uczestnika naruszającego tę zasadę.

3.6. ZASADA FAIR PLAY

Należy dołożyć wszelkich starań, aby wyeliminować działania, które mogłyby utrudniać lub zagrażać innym uczestnikom skutkować uszkodzeniem deski lub innego sprzętu. Uderzanie i celowe zaczepianie innych na trasie lub podczas nawrotów jest zabronione. W przypadku tych incydentów Sędzia Główny decyduje o dyskwalifikacji lub ukaraniu zawodnika inną karą regulaminową.

3.7. STREFY ZABRONIONE

Wyznaczone strefy kąpeli, rezerwaty itp. (oznaczone bojami) muszą być wyraźnie oznaczone. Wpływanie w te strefy lub przepływanie przez nie jest zabronione. Wszelkie naruszenia tej zasady będą skutkować dyskwalifikacją zawodnika.

3.8. TRASA WYŚCIGU

Wytyczne dotyczące trasy i kierunku wyścigu muszą być ściśle przestrzegane. Zawodnicy zobowiązani są do ścisłego przestrzegania instrukcji zwłaszcza przy pływaniu pod mostami po szlakach żeglownych.

Sędzia główny ma prawo zdyskwalifikować każdego uczestnika naruszającego tę zasadę lub nałożyć inną karę regulaminową.

4. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

- 4.1.** Zawodnik startuje na swoją własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki lub uszkodzenia sprzętu, które mogą się zdarzyć podczas zawodów.
- 4.2.** Zawodnik zgłoszony do regat musi posiadać ważną dokumentację obowiązującą w PZKaj., o której mowa w pkt 2. 2.
- 4.3.** W regatach amatorskich dopuszczalne jest przyjmowanie indywidualnych oświadczeń o stanie zdrowia i umiejętności pływania. Zasady te regulowane są przepisami o sporcie amatorskim. Jednak w regatach pod auspicjami PZKaj obowiązuje zasady związku. Każdy zawodnik na każdym regatach składa oświadczenie, którego treść stanowi załącznik do niniejszego regulaminu.
- 4.4.** W trakcie wyścigów rozgrywanych na morzu i na jeziorach zalecane jest zastosowanie smyczy zabezpieczającej oraz atestowanych kamizelek asekuracyjnych. W wyścigach rozgrywanych na rzekach z prądem przeszkodami zastosowanie smyczy nie jest wskazane. Wskazane jest zastosowanie kamizelki asekuracyjnej i kasku. W regatach na wodach spokojnych nie jest wymagana smycz i kamizelka asekuracyjna.
- 4.5.** Sędzia Główny może wprowadzić nakaz używania smyczy oraz kamizelek asekuracyjnych w zależności od warunków trasy wyścigu. Wszelkie dodatkowe wymagania dotyczące zawodów będą podane do wiadomości najpóźniej w dniu odprawy i wyścigów.
- 4.6.** W przypadku niekorzystnych warunków pogodowych lub innych nieprzewidzianych okoliczności uniemożliwiających przeprowadzenie lub zakończenie wyścigu, należy przełożyć wyścig i zdecydować, kiedy może zostać przeprowadzony ponownie; zaniechać przeprowadzenia zawodów, lub, jeśli już się zaczęły – przerwać i przenieść na inny termin.

5. TYPY I KLASY DESEK

5.1. TYPY ZAWODÓW

Wyróżniamy dwa rodzaje zawodów:

5.1.1. Wyścig (na wodach stojących)

5.1.2. Spływ (na rzekach)

5.2. PARAMETRY DESEK

Klasy desek zależne są od wieku zawodników i typu zawodów. Maksymalne długości desek określono poniżej:

5.2.1. Wyścig kobiety/mężczyźni do 428 cm długości

5.2.2. Juniorzy kobiety/mężczyźni do 381 cm długości

5.2.3. kobiety/mężczyźni do 366 cm długości

5.3. ZASADY BUDOWY

Zasady budowy desek są wspólne dla wszystkich zawodów i tras:

- 5.3.1. niedozwolone są stery.
- 5.3.2. deska może mieć tylko jeden kadłub. Deski wielokadłubowe i katamarany są zabronione.
- 5.3.3. długość deski to odległość mierzona od dziobu do rufy.

5.4. DODATKOWE WYPOSAŻENIE

5.4.1. Finy(Stateczniki):

Finy(stateczniki) mogą być przymocowane tylko w tylnej części deski. Nie dalej niż w jednej trzeciej tylnej części deski. Finy mogą mieć dowolną długość, kształt i szerokość, o ile nie zwiększają one w jakikolwiek sposób hydrodynamiki, dając zawodnikowi nieuczciwą przewagę. Płetwy muszą być sztywno założone i nie mogą być przesuwane lub regulowane w jakikolwiek sposób, który umożliwiłby ich użycie jako steru.

5.4.2. Foil (Płetwy)(hydroskrzydła):

Płetwy o określonym kształcie lub umieszczone pod określonym kątem. Poprawiają lub tworzą ciąg hydrodynamiczny i stwarzają nieuczciwą przewagę.

5.4.3. Ster:

Sterem jest fin, który jest w stanie się obracać i przyczynić się do kierowania deską. Używanie steru jest zabronione.

5.4.4. Katamaran:

Katamaran to wszystkie deski z więcej niż jednym kadłubem. Deski z wklęsłością pokładu większą niż 5 cm w najgłębszym punkcie uznawane są za katamarany.

5.4.5. Wiosło:

Deska może być poruszana wyłącznie wiosłem o jednym piórze, przy czym wiosło nie może być przymocowane do deski. Wiosło musi być zbudowane z jednego pióra przytwierdzonego po jednej stronie drążka. Wiosła mogą różnić się długością i wielkością. Dozwolone są również wiosła z regulowaną długością. Nie ma limitów wagi wiosła. Na czas trwania wyścigu używane może być tylko jedno wiosło. Zapasowe wiosło nie może być przymocowane do deski SUP jako dodatkowe.

6. KONKURENCJE REGAT SUP

6.1. Ustala się następujące RODZAJE I DYSTANSE WYŚCIGÓW SUP:

- 6.1.1. Sprint - kobiety i mężczyźni maksymalna długość 500 metrów
- 6.1.2. długi dystans: kobiety i mężczyźni minimalna długość 5000 metrów.
- 6.1.3. wyścig techniczny: długość trasy jest dowolna.
- 6.1.4. spływ górski: zawody są prowadzone zgodnie z zasadami odpowiadającymi formatowi wyścigu. Szczegóły regat precyzuje zapowiedź.
- 6.1.5. Inne wyścigi: inne niż powyższe wyścigi wymagają potwierdzenia i uzgodnienia z organizatorem zawodów.

6.2. TRASA WYŚCIGÓW

Organizatorzy zawodów określają instrukcje dla wszystkich nawrotów dla wyścigów długodystansowych, a także dla normalnych decydując czy nawroty powinny być prawoskrętne (zgodnie z ruchem wskazówek zegara) czy lewoskrętne (przeciwnie do ruchu wskazówek zegara). W przypadku tras z

wieloma nawrotami należy zachować jeden kierunek nawrotów. W wyścigach specjalnych, np. z przepławami, spływ górski z przepławami, sprint itp., kierunek nawrotu na boi może być dowolny. Każdorazowo powinno to być jasno określone i wyjaśnione na odprawie przed wyścigiem.

6.3. SPOSÓB ROZGRYWANIA WYŚCIGÓW

Konkurencje typu sprint mogą przyjmować formę wyścigów eliminacyjnych lub indywidualnych startów. W przypadku wyścigów miejsca startu powinny być przydzielane poprzez losowanie, które powinno nastąpić na krótko przed rozpoczęciem danego wyścigu.

6.4. ZMIANA TRASY

W szczególnych okolicznościach, Sędzia Główny może skrócić trasę, na przykład jeśli wiatr lub złe warunki atmosferyczne zagrażają bezpieczeństwu uczestników.

ROZDZIAŁ III - SĘDZIOWANIE REGAT

7. KOMISJA SĘDZIOWSKA

7.1. Prowadzenie regat zgodnie z ich zapowiedzią i przepisami niniejszego regulaminu należy do komisji sędziowskiej, złożonej z uprawnionych sędziów.

7.2. Każdy sędzia powinien wykonywać swoje obowiązki jak najdokładniej i najsprawniej, w pełnym poczuciu odpowiedzialności za pełnioną funkcję.

7.3. Zawody winny odbywać się pod nadzorem komisji sędziowskiej w składzie:

7.3.1. Sędzia Główny

7.3.2. Kierownik techniczny

7.3.3. Kontroler bezpieczeństwa

7.3.4. Starter

7.3.5. Celowniczy

7.3.6. Kontroler sprzętu

7.3.7. Sędzia mierzący czas

7.3.8. Sekretarz

7.3.9. Rozjemca

7.4. Liczba członków komisji sędziowskiej jest zależna od rodzaju i rozmiaru regat, z tym że na regatach powinno być co najmniej pięciu sędziów, a mianowicie: Sędzia Główny, sekretarz, starter, celowniczy i kierownik techniczny.

7.5. Do pomocy Komisji Sędziowskiej mogą być powołani funkcjonariusze stanowiący pomoc techniczną w wykonywaniu zadań komisji sędziowskiej.

7.6. W razie potrzeby jeden sędzia może pełnić kilka funkcji.

8. OBOWIĄZKI KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ

8.1. SĘDZIA GŁÓWNY

8.1.1. Sędzia Główny jako przewodniczący Komisji Sędziowskiej, koordynuje i nadzoruje pracę wszystkich sędziów i funkcjonariuszy i jest odpowiedzialny przed organem, który go wyznaczył, za prawidłowe i sprawne przeprowadzenie regat.

8.1.2. Sędzia Główny ma obowiązek sprawdzenia prawidłowego przygotowania organizacyjnego do przeprowadzenia regat SUP.

8.1.3. W przypadku nieprzewidzianych okoliczności (niebezpieczne warunki wodne, atmosferyczne itp.) Sędzia Główny może zmienić ustalony porządek regat, przesunąć lub zmienić terminy poszczególnych konkurencji, a nawet przerwać lub odwołać regaty.

- 8.1.4.** Sędzia Główny ma obowiązek przyjąć wszelkie uwagi i protesty dotyczące przeprowadzanych regat, wysłuchać wyjaśnień zainteresowanych stron, sędziów oraz sprawdzenia i przeanalizowania przedłożonej dokumentacji.
- 8.1.5.** Sędzia Główny ma prawo zdyskwalifikować na czas regat każdego zawodnika, który zachowuje się niewłaściwie, albo czynnie lub słownie znieważa sędziów, widzów lub zawodników innych organizacji.
- 8.1.6.** Sędzia Główny decyduje o wszystkich sprawach zaistniałych podczas regat a nie opisanych w niniejszym regulaminie.
- 8.1.7.** Kompetencji Sędziego Głównego nie podlega ocena decyzji startera - dotycząca prawidłowości startu oraz celowniczego - dotycząca kolejności osad na celowniku.
- 8.1.8.** Po zakończeniu regat Sędzia Główny sporządza sprawozdanie z regat, według ustalonego wzoru.
- 8.1.9.** Sprawozdanie z regat wraz z wynikami Sędzia Główny przesyła do Kolegium Sędziów PKaj, właściwego Okręgowego Kolegium Sędziów oraz organizatora.
- 8.1.10.** Z każdego wyścigu sporządza się odrębny protokół, który podpisują: Sędzia Główny, Celowniczy i Sekretarz.
- 8.2. KIEROWNIK TECHNICZNY**
 - 8.2.1.** Kierownik Techniczny jest zastępcą Sędziego Głównego do spraw związanych z przygotowaniem i prawidłowym przeprowadzeniem regat SUP od strony zabezpieczenia odpowiednich urządzeń technicznych i ich właściwego działania.
- 8.3. KONTROLER BEZPIECZEŃSTWA**
 - 8.3.1.** Kontroler bezpieczeństwa podlega bezpośrednio Sędziemu Głównemu i jest odpowiedzialny za stosowanie koniecznych środków bezpieczeństwa określonych niniejszym regulaminu.
- 8.4. SEKRETARZ REGAT**
 - 8.4.1.** Sekretarz jest odpowiedzialny za prawidłowe prowadzenie dokumentacji dotyczącej przebiegu i wyników regat.
 - 8.4.2.** Sekretarz pilnuje upływu czasokresu przewidzianego na składanie protestów i odwołań oraz sporządza protokoły przebiegu posiedzeń z tym związanych.
 - 8.4.3.** Sekretarz odpowiedzialny jest również za prowadzoną punktację i nadzór nad dekoracją zwycięzców.
- 8.5. STARTER**
 - 8.5.1.** Starter decyduje o wszystkich sprawach dotyczących startu i jego decyzje w tym zakresie są ostateczne.
 - 8.5.2.** Przed rozpoczęciem regat starter zobowiązany jest sprawdzić prawidłowość urządzeń startowych.
 - 8.5.3.** Starter przeprowadza start zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.
- 8.6. ROZJEMCA**
 - 8.6.1.** Rozjemca pilnuje przestrzegania przepisów w trakcie trwania wyścigu SUP. Do realizacji tego zadania dopuszcza się nagrywanie przebiegu wyścigu.
 - 8.6.2.** Sędzia Główny wyznacza sędziów Rozjemców na poszczególne punkty kontrolne rozmieszczone na trasie wyścigu SUP
 - 8.6.3.** Rozjemcy na Nawrocie sprawdzają, czy wszystkie osady biorące udział w danej konkurencji przeplłynęły przez nawrót i zachowały obowiązujące

przepisy, a spostrzeżenia swoje w szczególności kolejność poszczególnych łodzi na każdym nawrocie oraz wszelkie wykroczenia i kolizje odnotowują w raporcie rozjemcy i przekazują Sędziemu Głównemu.

8.7. CELOWNICZY

- 8.7.1.** Celowniczy decyduje o kolejności, w jakiej zawodnicy minęli linię mety, a jego decyzja w tym zakresie jest ostateczna.
- 8.7.2.** W przypadku powołania kilku celowniczych, Sędzia Główny wyznacza głównego celowniczego, który rozdziela zadania pozostałym celowniczym i jest odpowiedzialny za koordynację ich czynności i całokształt pracy na mecie.
- 8.7.3.** W przypadku rozbieżności zdań między celowniczymi co do kolejności zawodników na mecie - decyduje zwykła większość głosów, a przy równej liczbie głosów decyduje głos głównego celowniczego.
- 8.7.4.** Gdy na regatach używana jest aparatura rejestracji finiszu wyścigu (foto-finisz, wideo itp.), za właściwy przyjmuje się wynik ustalony na podstawie w/w rejestracji.
- 8.7.5.** Celowniczy mogą jednocześnie pełnić funkcję mierzących czas.
- 8.7.6.** Do obowiązków celowniczego należy również odnotowanie na karcie mety wszystkich osad, które nie wystartowały lub wyścigu nie ukończyły, z podaniem przyczyn.

8.8. MIERZĄCY CZAS

- 8.8.1.** Mierzący Czas jest odpowiedzialny za prawidłowy pomiar czasu ukończenia wyścigu każdej osady w każdej konkurencji.
- 8.8.2.** Przed każdym startem Główny Mierzący Czas musi sprawdzić prawidłowość działania wszystkich urządzeń pomiarowych.

8.9. KONTROLER SPRZĘTU

- 8.9.1.** Kontroler Desek musi sprawdzić, czy wszystkie obowiązujące parametry i wyposażenie desek, oraz stroje i materiały reklamowe zawodników i desek spełniają wymogi niniejszego regulaminu. Wszystkie łodzie, biorące udział w regatach powinny być przez Kontrolera desek odpowiednio oznakowane. Jeśli któryś z wymogów Regulaminu nie jest przestrzegany, łódź nie spełniająca tych warunków nie może brać udziału w regatach.

ROZDZIAŁ IV - ZAPOWIEDŹ, ZGŁOSZENIA, PROGRAM REGAT

9. ZAPOWIEDŹ REGAT

- 9.1.** O zamierzonej organizacji regat organizator zawiadamia zainteresowane organizacje sportowe zapowiedzią regat, która w szczególności powinna zawierać:
 - 9.1.1.** Czas i miejsce zawodów
 - 9.1.2.** Pełne instrukcje wyścigu, w tym układ i mapa trasy
 - 9.1.3.** Klasy i dystans wyścigów
 - 9.1.4.** Ramowy program zawodów
 - 9.1.5.** Charakter trasy, warunki wodne i stopień trudności
 - 9.1.6.** Opłaty
 - 9.1.7.** Adres, na który należy wysłać zgłoszenia
 - 9.1.8.** Ostateczną datę zapisów

- 9.2. Zapowiedź regat musi być przesłana zainteresowanym nie później niż 14 dni przed rozpoczęciem regat.

10. ZGŁOSZENIA

- 10.1. Zgłoszenia do zawodów powinny być dokonywane zgodnie z zasadami podanymi w zapowiedzi.
- 10.2. Zgłoszenia do regat muszą być przekazane organizatorowi w terminie ustalonym w zapowiedzi. Zamknięcie możliwości dogłoszeń następuje nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem obowiązkowej odprawy technicznej. Dogłoszenia składane są w formie pisemnej na ręce Sędziego Głównego. Każde dogłoszenie w późniejszym czasie wymaga zgody Sędziego Głównego. W przypadku braku zgody zgłoszenia pozostają zgodnie z programem regat.
- 10.3. Konkurencja podana w zapowiedzi dochodzi do skutku jeżeli zgłoszono i nie wycofano na odprawie - cztery osady dla regat centralnych oraz trzy dla lokalnych. W przypadku mniejszej ilości osad konkurencja nie dochodzi do skutku, a zawodników tej konkurencji można zgłosić do innej konkurencji w danej grupie wiekowej. Przepis powyższy dotyczy również przypadku, gdy w wyniku zmian na głównej odprawie technicznej w konkurencji pozostanie mniejsza liczba osad.
- 10.4. zgłoszenia mogą być przesyłane elektronicznie i muszą zostać wysłane przed północą ostatniego dnia terminu otrzymania zgłoszeń. Wpisy elektroniczne muszą zostać potwierdzone w formie papierowej, a w przypadku sprzecznych informacji; pierwszeństwo mają informacje w wersji papierowej.

11. LOSOWANIE

Losowanie numerów startowych dla danych konkurencji odbywa się w terminie i miejscu określonym w zapowiedzi.

12. PROGRAM

- 12.1. Po przeprowadzeniu losowania organizator regat musi opracować i wydać szczegółowy program zawierający:
- 12.1.1. minutowy program startów
 - 12.1.2. wyniki losowania z podaniem co najmniej: numerów startowych, nazwisk i imion, roczników przynależności klubowej i numerów osobistych zawodników wg układu konkurencji
 - 12.1.3. szczegółowe informacje o linii startu i mety oraz o trasach i ich oznakowaniach
 - 12.1.4. wymagania dotyczące osobistego wyposażenia ratunkowego zawodników
 - 12.1.5. inne ważne informacje.
- 12.2. Program regat musi być udostępniony kierownikom drużyn na 2 godziny przed rozpoczęciem głównej odprawy technicznej.
- 12.3. Kolejność konkurencji podana w zapowiedzi i czasy startów poszczególnych konkurencji są obowiązujące. Wszelkie zmiany mogą być dokonywane pod warunkiem zgody wszystkich kierowników drużyn zawodników startujących w tych konkurencjach.

13. WYCOFANIE, ZMIANA, DOGŁOSZENIE

- 13.1. Wycofanie osady z określonej konkurencji musi być dokonane na piśmie i wręczone Sędziemu Głównemu przed główną odprawą techniczną

kierowników drużyn lub na 1 godzinę przed rozpoczęciem pierwszej konkurencji w danym dniu, chyba, że przepisy specjalne stanowią inaczej. Wycofanie osady uważa się za ostateczne i powtórne jej zgłoszenie nie może być przyjęte.

- 13.2. Osada, która nie została wycofana w sposób podany w pkt.14.1.a nie stawiała się na starcie bez ważnego powodu, uznanego przez Sędziego Głównego, zostaje zdyskwalifikowana do końca regat.
- 13.3. Przez dogłoszenie należy rozumieć zgłoszenie do regat osady, której zawodnicy nie zostali umieszczeni na karcie zgłoszeń do danej konkurencji i nastąpiło po losowaniu, a przed rozpoczęciem odprawy technicznej.
- 13.4. Dogłoszenia osady dokonuje się na odpowiednich drukach dostarczonych przez organizatora, składając je na ręce Sędziego Głównego przed rozpoczęciem głównej odprawy technicznej regat. Po rozpoczęciu sprawdzania programu regat dogłoszenia nie będą przyjmowane.
- 13.5. Zgłoszenie na odprawie do innej konkurencji zawodników uprzednio zgłoszonych do konkurencji, która z powodu zbyt małej ilości osad nie zostanie rozegrana – dogłoszeniem nie jest. Jest zmianą.
- 13.6. Za dogłoszenie obowiązuje opłata w wysokości podanej w zapowiedzi.

14. ODPRAWY TECHNICZNE

14.1. Główna odprawa techniczna

Każdy uczestnik ma obowiązek uczestniczyć w obowiązkowej głównej odprawie technicznej. Zgłoszenie się do regat i udział w nich oznacza automatyczną akceptację regulaminu i zobowiązuje zawodników do przestrzegania niniejszego regulaminu. Program regat musi być udostępniony na 2 godziny przed rozpoczęciem odprawy technicznej.

14.2. Odprawa przedstartowa

Przed każdym wyścigiem odbywa się obowiązkowa odprawa. Odprawa musi się odbyć co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem każdego wyścigu. Na odprawie przekazywane winny być przekazane ważne informacje dotyczące trasy i bezpieczeństwa uczestników. Informacje te winny być również udostępnione na tablicy ogłoszeń.

14.3. Wszystkie informacje i zmiany dotyczące konkurencji i wyścigów muszą być dostępne dla wszystkich uczestników na tablicy ogłoszeniowej lub w innej dostępnej dla wszystkich formie (aplikacje). Jeżeli to konieczne informacje muszą być udostępniane na bieżąco. Informacja o ostatecznym wyborze trasy musi być ogłoszona nie później niż na odprawie przed wyścigiem

14.4. W szczególnych okolicznościach, np. w przypadku nagłego załamania pogody odprawa może być zwołana w każdym czasie.

ROZDZIAŁ V - PRZEPISY REGATOWE

15. PRZEPISY REGATOWE

15.1. Start

15.1.1. Obowiązuje komenda Startowa: „READY, SET , GO”.

Starty odbywają się albo na łodzi (start plażowy) lub na wodzie (start wodny). Dokładna procedura startu podawana jest na odprawie technicznej i przedstartowej.

15.1.2. Start wodny:

Zawodnik w pozycji stojącej, klęczącej lub siedzącej (na desce) na linii między dwoma punktami (np. bojami, statek startowy, molo itp.). Ta linia startu musi być prostopadła do pierwszego skrętu boji. Końcówka dzioba deski nie może przekroczyć linii startu, dopóki nie zostanie podany sygnał startowy. W momencie przekraczania linii startu zawodnik jest w pozycji stojącej.

Wszystkie startujące w danej konkurencji deski stoją w jednej linii (mogą być przytrzymywane) a ich dzioby nie przekraczają linii startu. Jeżeli tak, starter zapowiada start słowami: „READY”,

Na komendę „SET” zawodnicy przyjmują pozycję stojącą na desce. po czym następuje strzał z pistoletu, sygnał dźwiękowy lub starter wydaje komendę „GO”. Jeżeli osada rozpocznie wyścig lub wiosłowanie przed strzałem lub komendą „GO” – popełnia falstart.

Zawodnik, który popełnia falstart lub nieuczciwy start ponosi konsekwencje jak w punkcie 16.1.5.

15.1.3. Start plażowy:

Szczegółowy sposób startu zostaje określony na odprawie technicznej. Możliwe jest przebiegnięcie zawodnika z deską lub bez deski. Wiosło stoi na linii startu między dwoma punktami (np. flagami). Linia początkowa jest prostopadła do pierwszej skręconej boji. przypadku startów plażowych przekroczenie linii startu i mety odbywa się poprzez przebiegnięcie linii wyznaczonej na brzegu. Dziób deski nie może przekroczyć linii startu, dopóki nie zostanie podany sygnał startowy.

15.1.4. Start do wyścigu długodystansowego:

Na 3 minuty przed startem wyścigu następuje ogłoszenie w głośnikach lub wyświetlone na wyświetlaczu w celu poinformowania uczestników o rozpoczęciu wyścigu. Linia startu nie może być przekroczona wcześniej niż wydana zostanie komenda startowa.

15.1.5. Falstarty

W przypadku popełnienia falstartu zawodnik ponosi następujące konsekwencje:

- a) pierwszy falstart uczestnik jest ostrzegany
- b) drugi falstart uczestnik jest zdyskwalifikowany
- c) trasy długodystansowe:
 - Trasy do 10 km dolicza się zawodnikowi 3 minuty kary za falstart
 - Trasy ponad 10km dolicza się zawodnikowi 5 minut kary czasu za falstart

15.2. Trasa wyścigu

Zawodnicy zobowiązani są do ścisłego trzymania się wytycznych dotyczących trasy.

15.2.1. Wiosłowanie na fali innego uczestnika, za lub wzdłuż jego kilwateru, bliżej niż 2 długości deski przez okres dłuższy niż 10 sekund jest dozwolone tylko między dwoma uczestnikami tej samej klasy konkurencji. Oznacza to, że „jazda na fali” nie jest dozwolona między kobietami a mężczyznami. Sędzia główny może zdyskwalifikować lub nałożyć karę na każdego uczestnika naruszającego tę zasadę.

15.2.2. W czasie wyścigu długodystansowego obowiązuje omijanie boi zgodnie z wyznaczoną trasą i kierunkiem. Nie ominięcie boi skutkuje nałożeniem kary czasowej.

15.3. Przerwanie wyścigu.

Jeśli sędziowie uznają warunki pogodowe lub wodne za niebezpieczne, wyścig może zostać przerwany. W zależności od okoliczności jest to sygnalizowane przez:

15.3.1. Głośnik

15.3.2. Syreny

15.3.3. Sygnalizacji

15.3.4. Czerwona flaga

Uczestnicy muszą bezwzględnie postępować zgodnie z instrukcjami komisji sędziowskiej.

15.4. Meta

Linia mety jest przekroczona, jeśli dziób deski przetnie linię pomiędzy oznaczeniami mety. Jeśli Linia mety jest wyznaczona zawsze dwoma punktami (np. bojami, flagami). W przypadku usytuowania linii mety na plaży, uczestnicy muszą przekroczyć linię mety z wiosłem.

16. KARY I Dyskwalifikacje

Każdy zawodnik, który będzie próbował wygrać wyścig w sposób nieuczciwy lub złamać przepisy wyścigu zostanie zdyskwalifikowany w danym wyścigu.

Jeżeli zawodnik ukończył wyścig na desce, która po kontroli nie spełnia wymagań regulaminowych, zostaje zdyskwalifikowany w danym wyścigu.

Każdy zawodnik, który w jakikolwiek sposób nie ukończył wyścigu, musi zgłosić ten fakt do Komisji Sędziowskiej, pod karą dyskwalifikacji do końca regat.

16.1. Kiedy zawodnik podczas pokonywania dystansu dopuścił się nieznacznej nieprawidłowości (na przykład omińnięcie jednej z boi nawrotowych) oznacza to, że złamał przepisy Regulaminu SUP i musi otrzymać karę. Decyzję o karze podejmuje sędzia główny.

16.2. Zawodnik, który ominął boję w wyniku niezawinionej kolizji z innymi zawodnikami – nie ponosi konsekwencji, osada która taką kolizję spowodowała – może zostać zdyskwalifikowana.

16.3. Zawodnik, który spowodował kolizję, uszkodzenie deski lub wiosła innego zawodnika, w sposób nieuzasadniony zmienił kierunek płynięcia albo celowo blokował drogę innym zawodnikom, musi zostać ukarany. Kolizja będzie miała miejsce, jeżeli jedna z desek trąci lub uderzy inną osadę, łodzią lub wiosłem w ten sposób, że spowoduje niekorzystną sytuację dla potraconej łodzi.

Jeżeli osada, powodując kolizję, uzyskała niewielką przewagę to w związku z tym zdarzeniem powinna otrzymać karę 30 sek.

Osada powodująca kolizję i osiagająca dzięki temu zdarzeniu dużą przewagę podlega dyskwalifikacji.

16.4. Korzystanie w trakcie wyścigu z fali zawodnika z innej konkurencji jest zabronione. Jeśli sędziowie stwierdzą taki przypadek –zawodnik otrzymuje ostrzeżenie i zostaje nałożona kara 30 sekund. Jeżeli przewinienie zawodnika się powtórzy, lub uzyskana niesportowa przewaga jest znacząca – korzystający z fali podlega dyskwalifikacji.

16.5. Kary czasowe nałożone przez sędziego głównego nie podlegają odwołaniom.

16.6. Suma karnego czasu dodawana jest do końcowego wyniku zawodnika.

16.7. Informacja o karze oraz dyskwalifikacja osady winna być sporządzona przez Sędziego Głównego w formie pisemnej z podaniem powodu dyskwalifikacji lub nałożenia kary.

Kierownik drużyny winien potwierdzić kopię otrzymanego druku dyskwalifikacji oraz odnotować na niej dokładny czas jego odbioru. Odnotowany czas jest czasem wyjściowym do składania protestu. Niemożność dostarczenia druku dyskwalifikacji kierownikowi drużyny nie skutkuje anulowaniem tej dyskwalifikacji.

17. PROTESTY

- 17.1.** Protesty w czasie regat mogą składać tylko kierownicy drużyn.
- 17.2.** Protesty przeciwko udziałowi zawodnika w wyścigu powinien być złożony nie później, niż jedną godzinę przed rozpoczęciem Wyścigu. Protest po tym terminie może mieć miejsce jedynie wtedy, gdy składający go dowiedzie, że w terminie wyżej określonym nie wiedział i nie mógł wiedzieć o istnieniu faktu, na którym opiera protest.
- 17.3.** Protest dotyczący przebiegu wyścigu lub dyskwalifikacji zawodnika powinien być złożony w ciągu 20 minut od ogłoszenia wyników wyścigu lub decyzji o dyskwalifikacji. Protest w czasie regat dotyczący zaistniałego incydentu podczas trwania wyścigu musi być złożony w formie pisemnej i wręczony Sędziemu Głównemu nie później niż 30 minut od czasu kiedy ostatni z zawodników biorących udział w tym incydencie:
 - 17.3.1.** ukończył wyścig, lub
 - 17.3.2.** został zmuszony do wycofania się z wyścigu.
- 17.4.** Inne protesty, dotyczące naruszenia przepisów powodującego nieprawidłowości w prowadzeniu regat, mogą być składane przez cały czas ich trwania.
- 17.5.** Protesty w trakcie regat składa się na ręce Sędziego Głównego lub upoważnionej przez niego osoby. Protesty po zakończeniu regat (7.4.2.) składa się do:
 - 17.5.1.** zarządu PZKaj. – w odniesieniu do regat centralnych,
 - 17.5.2.** zarządu właściwego OZKaj – w odniesieniu do regat regionalnych.
- 17.6.** Każdy protest musi być złożony na piśmie z załączonym wadium, którego wysokość powinna być określona w zapowiedzi regat. W przypadku uwzględnienia protestu wadium podlega zwrotowi.
- 17.7.** Sędzia Główny powinien protest rozpatrzyć jak najszybciej, nie później niż po 30 min. Jest on zobowiązany do wysłuchania zainteresowanych stron i sędziów oraz ewentualnie innych osób, które były świadkami przekroczenia. Bezpośrednio po rozpatrzeniu protestu, Sędzia Główny powinien ogłosić swoją decyzję.
- 17.8.** Nie można składać protestów na decyzje, które w niniejszym regulaminie określone są jako ostateczne i nie podlegające zaskarżeniu (patrz pkt. 3.9.1 i 7.1.4.).
- 17.9.** Zgłoszone protesty wraz z umotywowaną na piśmie decyzją Sędziego Głównego, zawierającą dokładne ustalenia oko-liczności, należy załączyć do sprawozdania.

18. ODWOŁANIA

- 18.1.** Od decyzji Sędziego Głównego, o których mowa w pkt.7.4.7 przysługuje zainteresowanemu prawo odwołania do:
 - 18.1.1.** jury – jeżeli zostanie powołane do danych regat, najpóźniej w ciągu 20 minut po ogłoszeniu kwestionowanej decyzji,

- 18.1.2.** kompetencyjnie właściwego organu PZKaj, (pkt. 7.4.5.) najpóźniej w ciągu 14 dni od dnia zakończenia regat.
- 18.2.** Odwołanie może dotyczyć tylko spraw interpretacji lub stosowania przepisów. Odwołanie powinno być złożone na piśmie wraz wadium jak w pkt.7.4.6.

ROZDZIAŁ VI - POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Zmiany w Regulaminie wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia uchwałą nr przez Zarząd Polskiego Związku Kajakowego, tj.....